

FrisbeegolfAppen – Brukerveiledning for arrangører

Slik setter du opp baner, konkurranser, runder og kort, og følger resultatene

Appen: <https://frisbeegolfappen.web.app> — adminpanelet ligger på `/admin.html`.

Bildene er tatt med eksempeldata. De nummererte markeringene i bildene forklares i listen under.

1. Kort om appen

- En **konkurranse** har én eller flere **runder**. En enkeltkonkurranse har én runde; en liga har én runde per kveld.
- En runde spilles på én **bane** i ett tidsrom. Spillerne kan føre resultater bare mens runden er åpen.
- Før runden lager du **kort**: grupper på 3–5 spillere med hvert sitt starthull (shotgun-start).
- Hver spiller har en **personlig lenke** med en kode i. Med lenken fører spilleren resultater for seg selv, eller for hele kortet, på mobilen. Uten koden kan lenken bare vise.
- Resultatlisten og storskjermen viser scoren mot par, og oppdateres mens kortene fører.

Innlogging, logobiblioteket, administratorer og tilbakemeldinger virker som i BuldreAppen: logg inn med Google-kontoen din på `/admin.html`. Bare godkjente administratorer kommer inn.

2. Baner

Banene ligger under **Baner** i menyen og kan brukes i alle konkurranser. Lag banen én gang, så velger du den når du lager en runde.

FrisbeegolfAppen

Profil

Bedriftsidretten

Konkurranser

Baner

Logoer

Administratører

Tilbakemeldinger2

owner@example.com

Logg ut

Baner

Banene som kan brukes i runder. En runde kopierer banens hull når den lages, så å endre eller slette en bane her endrer ikke runder som alt er satt opp.

Bane	Sted	Hull	Par	
Krohnengen	Bergen	18	59	Rediger
Muddi	Bergen	9	29	Rediger

Rediger Muddi

1

2

3

4

5

6

Navn *

Muddi

Sted

Bergen

Antall hull

9

Sett alle hull til

Par 3

Par 4

	Hull	Par	Lengde (m)
1	3		
2	3		
3	4		
4	3		
5	3		
6	3		
7	4		
8	3		

Lagre

Avbryt

Slett banen

Lengden er valgfri og vises på scorekortet.

Hvor: adminpanelet → **Baner**

1

+ **Ny bane**, eller trykk på en bane i listen for å endre den.

2

Navn (og sted).

3

Antall hull, 1-36.

4

Snarvei: sett alle hull til par 3 eller par 4, og juster deretter de som avviker.

5

Par per hull, og lengde i meter om du vil (vises på scorekortet).

6

Lagre.

Viktig

En runde kopierer banens hull når den lages. Endrer eller sletter du banen senere, påvirker det ikke runder som alt er satt opp, eller resultatene deres.

3. Ny konkurranse

Trykk **+ Ny konkurranse** under Konkurranser. Fyll inn tittel, sted, start og slutt, og arrangør. Start og slutt gjelder påmeldingen og listen på forsiden; rundene har egne tider.

Under **Innstillinger** → **Format** velger du hvordan konkurransen spilles:

Format

Hvem fører resultatene

Med én fører per kort kan hvem som helst på kortet føre for hele kortet fra sin egen lenke.

1

Én per kort ▼

Klasser

Kommaseparert, f.eks. «Åpen, Dame, Nybegynner». Spillerne velger klasse ved påmelding, og resultatlisten og storskjermen viser hver klasse for seg. Tomt = alle i én klasse.

2

Åpen, Dame

Tellende runder (liga)

Bare de beste rundene til hver spiller teller i sammenlagten. Tomt = alle runder teller.

3

alle

Tellende spillere per bedrift

Bedriftens score er summen av så mange av de beste spillerne.

4

3

Kjønnsinndeling



Ungdomsklasse (U18)

Ber om fødselsdato ved påmelding



Spillerne representerer en bedrift eller et lag

Påmeldingen spør etter bedrift, og resultatlisten og storskjermen rangerer bedriftene. La stå av for en klubbs egen konkurranse.



Bedriftsklasser (A/B/C)

Gir hver spiller et nummer og slår av selvpåmelding – spillerne legges inn med Excel-import eller for hånd.



Påmelding åpen

Av så lenge bedriftsklasser er på.



Språk på storskjerm og plakat

Også språket i e-poster til spillerne

Norsk ▼

Hvor: konkurransen → **Innstillinger** → Format

- 1 Hvem fører resultatene:** én per kort (vanligst: hvem som helst på kortet kan føre for hele kortet), eller hver spiller selv.
- 2 Klasser:** f.eks. «Åpen, Dame, Nybegynner». Spillerne velger ved påmelding, og resultatlisten og storskjermen viser hver klasse for seg. Tomt = alle i én klasse.
- 3 Tellende runder (liga):** bare de beste rundene til hver spiller teller sammenlagt. Tomt = alle teller.
- 4 Tellende spillere per bedrift:** bedriftens score er summen av så mange av de beste spillerne (vanligvis 3).

Bryterne under (kjønnsinndeling, ungdomsklasse, bedrifter, bedriftsklasser A/B/C, påmelding) virker som i BuldreAppen. Med bedriftsklasser melder bedriftene på spillerne med Excel-filen under **Bedrifter**, og spillerne får nummer.

4. Runder

Fanen **Runder** viser konkurransens runder, med kortene under hver runde.

an f

Hv

- 3

I e

1

1

5

Nå

Runde 4

Kommer

Rediger

Slett

Muddi, Bergen · 14. okt., 01:05 – 04:05

9 hull · par 29 · 0 spillere på 0 kort · 0 har startet

Ingen kort ennå. 6 spillere er påmeldt.

1

Spillere per kort

4

2

Lag kort

Spillerne trekkes tilfeldig til kort, og hvert kort får sitt eget starthull (shotgun-start), så alle blir ferdige omtrent samtidig. Du kan flytte spillere og endre starthull etterpå.

Hvor: Runder → en runde uten kort

- 1 Spillere per kort, vanligvis 4. Kortene blir så jevne som mulig (10 spillere blir 4, 3 og 3).
- 2 **Lag kort** — spillerne trekkes tilfeldig, og kortene fordeles over hullene.

FrisbeegolfAppen

Profil

Bedriftsidretten

Konkurranser

Baner

Logoer

Administratører

Tilbakemeldinger

owner@example.com

Logg ut

Konkurranser / Bedriftsgolfen 2027

Bedriftsgolfen 2027

Pågår

Krohnengen · 6. okt. – 9. okt. 2026 · Arrangør: Bedriftsidretten

Oversikt

Runder

Spillere

Bedrifter

Meldinger

Innstillinger

En runde spilles på én bane i ett tidsrom. En enkeltkonkurranse har én runde, en liga én per kveld. Spillerne kan føre resultater bare mens runden er åpen.

1

+ Ny runde

2

Runde 1

Åpen

Krohnengen, Bergen · 6. okt., 23:05 – 7. okt., 03:05

18 hull · par 59 · 10 spillere på 3 kort · 9 har startet

3

Skriv ut kort

Rediger

Slett

4

Starthull

1

5

Kort 1

Kort 1

#1 Anders Andersen Alfa AS -3

#2 Kari Nordmann Beta ASA +4

#3 Ola Hansen Gamma +6

#4 Berit Berg Alfa AS -3

Starthull

7

Kort 2

#4 Yngve Yttre Beta ASA +2

#7 Per Pettersen Alfa AS -2

Xenia Xu Gamma +4

Starthull

13

Kort 3

#8 Lise Larsen Beta ASA E

#9 Nils Nilsen Gamma +2

#10 Hanne Holm Alfa AS

Hvor: konkurransen → **Runder**

- 1 **+ Ny runde.**
- 2 Runden: status, bane, tid, og hvor mange som er på kort og har startet.
- 3 **Skriv ut kort** — kortlisten og scorekort på papir (punkt 6).
- 4 Starthullet til kortet. Endres for hele kortet.
- 5 Flytt en spiller til et annet kort, et nytt kort, eller «Uten kort».

- **Melder noen seg på etter at kortene er laget**, viser runden «... er ikke med i runden». Trykk **Legg dem på kort:** de fordeles på kortene med plass, ellers på nye kort.
- **Lage kortene på nytt** går bare før noen har ført resultater. Etterpå flytter du spillere én og én.
- En spiller uten kort fører sitt eget resultat.

6. Kortliste og scorekort på papir

Skriv ut kort åpner en side for utskrift: kortlisten for oppstarten, og et scorekort på papir per kort som reserve hvis en telefon går tom for strøm.

Bedriftsgolfen 2027

Runde 1 · Krohnengen · tirsdag 6. oktober kl. 23:05

Kort	Starthull	Spillere
1	1	#1 Anders Andersen Alfa AS #2 Kari Nordmann Beta ASA #3 Ola Hansen Gamma #4 Berit Berg Alfa AS
2	7	#4 Yngve Yttre Beta ASA #7 Per Pettersen Alfa AS Xenia Xu Gamma
3	13	#8 Lise Larsen Beta ASA #9 Nils Nilsen Gamma #10 Hanne Holm Alfa AS

Bedriftsgolfen 2027

Runde 1 · Krohnengen · tirsdag 6. oktober kl. 23:05

Kort 1 starter på hull 1

Hull	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Sum
Par	3	3	4	3	3	3	4	3	3	3	3	4	3	3	3	3	5	3	59
Anders Andersen																			
Kari Nordmann																			
Ola Hansen																			
Berit Berg																			

4 Fører	Kontrollert av
---------	----------------

Kort 2 starter på hull 7

Hull	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Sum
Par	3	3	4	3	3	3	4	3	3	3	3	4	3	3	3	3	5	3	59
Yngve Yttre																			
Per Pettersen																			
Xenia Xu																			

Fører	Kontrollert av
-------	----------------

Kort 3 starter på hull 13

Hull	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Sum
Par	3	3	4	3	3	3	4	3	3	3	3	4	3	3	3	3	5	3	59
Lise Larsen																			
Nils Nilsen																			
Hanne Holm																			

Fører	Kontrollert av
-------	----------------

Hvor: Runder → [Skriv ut kort \(/cards.html\)](#)

1 Hvert kort med starthull og spillere.

- 2 Ta med eller utelat scorekortene på papir.
- 3 Kortets starthull er markert på scorekortet.
- 4 Plass for fører og kontroll.

7. Spillere, lenker og rettelser

Under **Spillere** ser du alle med score, antall hull og status. Trykk på en spiller for detaljer.

#2 - Beta ASA - Klasse B

Kari Nordmann

kari@example.com

✓ Invitert

1 **Send lenke** 2 **Kopier lenke** **Åpne lenken**

Rediger detaljer 2 **Ny lenke**

Resultater

3 **Runde 1** Krohnengen

Kort 1, starthull 1 - +4 - 39 kast - 11 av 18 hull

1	2	3	4	5	6	7
4	2	5	4	2	4	5
par 3	par 3	par 4	par 3	par 3	par 3	par 4
8	9	10	11	12	13	14
2	4	4	3			
par 3	par 3	par 3	par 3	par 4	par 3	par 3
15	16	17	18			
par 3	par 3	par 5	par 3			

5 **Lagre rettelser**

Sletting frigjør nummer 2 **Slett spiller**

Hvor: Spillere → trykk på en spiller

- 1 **Send lenke** (e-post), **Kopier lenke** og **Åpne lenken**.
- 2 **Ny lenke** — den gamle slutter å virke med en gang, også på telefoner som har åpnet den. Bruk den hvis en lenke har kommet på avveie.
- 3 Kortet, starthullet og scoren i runden.
- 4 Kastene per hull. Endrede hull blir gule. Tøm et felt for å fjerne hullet.
- 5 **Lagre rettelser** — bare hullene du endret lagres, så det spillerne har ført i mellomtiden, beholdes.

Lenkene sendes som i BuldreAppen: under **Meldinger** (invitasjon til «Finn lenken min», eller lenkelisten til bedriftens kontaktperson) eller fra hver spiller. Eksporter ▾ gir fullstendige resultater i Excel, med et ark per runde med alle hull.

8. Resultatliste og storskjerm

Del lenkene fra **Oversikt** → Del. Resultatlisten (`/results.html`) er for mobilen; storskjermen (`/display.html`) er for en TV ved start og mål.

<

Hvor: Oversikt → Del → Storskjerm

- Status for runden: pågår, stenger snart eller stengt.
- En kolonne per klasse, eller menn og kvinner.
- De tre beste står fast øverst; resten ruller.
- Bedriftene, per klasse A/B/C — summen av de beste spillerne.

I en liga kan storskjermen vise kveldens runde, sammenlagt, eller veksle mellom dem.

9. Etter konkurransen

- Steng konkurransen** (Innstillinger → Faresone) låser føringen.
- Slett personopplysninger** senest én måned etter slutt, som lovet i samtykket. Navn, resultater og lenkene beholdes.
- Resultatlisten blir liggende som arkiv.

Tilbakemeldinger om appen sendes med knappen i menyen. Tekniske detaljer står i README.md og PLAN.md i kildekoden.