

FrisbeegolfAppen – Brukerveiledning for spillere

Slik melder du deg på, fører scorekortet på mobilen og følger resultatene

Appen: <https://frisbeegolfappen.web.app> — alle stier i denne guiden (`/lookup.html` osv.) er relative til denne adressen.

Bildene er tatt på en mobil med eksempeldata. De nummererte markeringene i bildene forklares i listen ved siden av.

1. Påmelding

Du melder deg på via lenken eller QR-koden du har fått fra arrangøren eller bedriften din. Det tar under ett minutt.

1. Åpne påmeldingslenken på mobilen, eller skann QR-koden på plakaten.
2. Fyll inn navn, kjønn og e-post. Velg klasse og bedrift/lag hvis konkurransen spør om det.
3. Kryss av for samtykke til at navn, kjønn og bedrift publiseres på resultatlisten.
4. Trykk «Meld meg på». Du kommer rett til scorekortet ditt.

<

Tirsdagsligaen

Muddi, Bergen

22. sep., 01:05 – 8. okt., 01:05

1

Dine opplysninger

Fullt navn *

Ola Nordmann

Kjønn *

— velg —

2

Klasse *

— velg —

Fødselsdato *

dd.mm.åååå

E-post *

ola.nordmann@epost.no

Telefonnummer (valgfritt)

+47 900 00 000

3

☐ Jeg samtykker til at navn, kjønn og bedrift publiseres på den offentlige poengtablen under og etter konkurransen. *

4

Personvern - slik brukes opplysningene +

5

Meld meg på

Resultatliste Finn lenken min

Hvor: påmeldingslenken fra arrangøren eller plakaten ([/register.html](#))

- 1 Opplysningene dine. Feltene med * må fylles ut.
- 2 Klassen din (f.eks. Åpen eller Dame), hvis konkurransen har klasser.
- 3 Samtykket — må krysses av før du kan melde deg på.
- 4 Trykk her for å lese hvordan opplysningene brukes.
- 5 **Meld meg på** — du kommer rett til scorekortet ditt.

Viktig

I bedriftskonkurranser med klasser (A/B/C) melder bedriften deg på, og du melder deg ikke på selv. Finn lenken din som beskrevet i punkt 5.

Prøver du å melde deg på igjen med samme e-post, oppdager appen det og sender deg til lenken du allerede har.

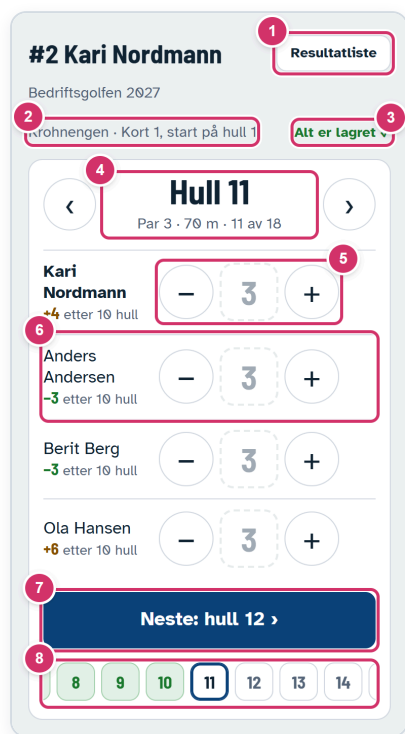
2. Kortet ditt

Før runden setter arrangøren spillerne sammen i **kort** – grupper på 3–5 som går rundt sammen. Hvert kort starter på sitt eget hull samtidig (shotgun-start), så alle blir ferdige omtrent samtidig. Øverst på scorekortet ser du hvilken bane, hvilket kort og hvilket starthull du har.

Vanligvis fører **én person per kort** for hele kortet, og alle på kortet kan gjøre det fra sin egen lenke. Noen konkurranser lar hver spiller føre sitt eget resultat i stedet; da ser du bare deg selv.

3. Føre resultater

Du starter på starthullet ditt og går videre i rekkefølge. Siden åpner alltid på det første hullet som ikke er ført for hele kortet.



Hvor: din personlige lenke (åpnes rett etter påmeldingen)

- 1 **Resultatliste** — der er raden din uthevet.
- 2 Banen, kortet ditt og starthullet.
- 3 Om alt er sendt. «Alt er lagret ✓» betyr at resultatene er hos arrangøren.
- 4 Hullet du er på, med par og lengde. Pilene går til forrige og neste hull.
- 5 Kastene dine: – og + går ett kast ned eller opp. Første trykk betyr ett under eller ett over par, og tallet i midten setter par.
- 6 De andre på kortet — før for dem på samme måte.
- 7 **Neste** — til neste hull i rekkefølgen.
- 8 Alle hullene. Grønne er ført for hele kortet; trykk på et hull for å gå dit.

Resultatet lagres med en gang du trykker. Har du trykket feil, retter du bare tallet. Når alle hull er ført, viser siden «Runden er ferdig» med summene: sjekk dem sammen med de andre på kortet før dere leverer.

Viktig

Du kan bare føre resultater mens runden er åpen. Før den åpner, ser du kortet ditt men kan ikke føre. Etter at den har stengt, kan bare arrangøren rette resultater.

4. Uten dekning

Ute i skogen er det ofte dårlig dekning. Appen tar vare på resultatene på telefonen og sender dem når du får nett igjen — også om du lukker siden i mellomtiden.



Hvor: scorekortet, når telefonen mister nettet

- 1 «Uten nett» — resultatene ligger på telefonen og sendes senere. Bare fortsett å føre.
- 2 Kastene du fører, vises som vanlig.
- 3 × fjerner resultatet på hullet, om du har ført på feil spiller.

Se etter «Alt er lagret ✓» når du har dekning igjen. Første gang lenken åpnes, trenger telefonen nett.

5. Scorekortet og lenken din

Under hullene ligger hele scorekortet for kortet ditt: en kolonne per hull, en rad per spiller, og summen til slutt.

Scorekort										Kort 1
Hull	1	2	3	4	5	6	7			
Par	3	3	4	3	3	3	4			
Kari Nordmann	4	2	5	4	2	4	5	(		
Anders Anders...	3	2	4	3	2	3	4	(		
Berit Berg	3	3	3	3	3	2	4			
Ola Hansen	3	3	6	3	3	5	4			

Hvor: lenger ned på scorekortet

- 1 Hullene. Trykk på et hullnummer for å gå dit.
- 2 En sirkel betyr under par (birdie).
- 3 En firkant betyr over par (bogey).

Nederst på siden ligger din personlige lenke. Den er din gjennom hele konkurransen (og hele ligaen), så bokmerk den eller legg den på hjemskjermen.

Din personlige lenke



Bokmerk denne siden – det er din personlige lenke til konkurransen.

Kopier lenke

Men du den, finner du den igjen med e-posten din. [Finn lenken min](#)

Hvor: nederst på scorekortet

- 1 QR-koden til lenken — skann den med en annen telefon.
- 2 **Kopier lenke**
- 3 Har du mistet lenken, finner du den igjen med e-posten din.

Viktig

Lenken inneholder en kode som gir lov til å føre resultater. Del den bare med dem på kortet ditt. Mangler koden (lenken er kuttet), kan du se scorekortet men ikke føre — finn den hele lenken igjen som under.

Mistet lenken? Gå til «Finn lenken min» (</lookup.html>), skriv inn e-postadressen du er påmeldt med, og trykk «Finn lenken min».

Finn lenken min

Skriv inn e-postadressen du er påmeldt med, så finner vi din personlige lenke til konkurransen.

E-postadressen din

Finn lenken min

tinde byte

Hvor: forsiden → «Finn lenken min» (</lookup.html>)

- 1 E-postadressen du er påmeldt med.
- 2 Viser lenken til hver konkurranse du er påmeldt i.

6. Resultatlisten

Resultatlisten oppdateres mens kortene fører. Scoren vises mot par: -3 er tre under, E er par, +2 er to over. «Etter 7 hull» betyr at spilleren har spilt sju hull.

Bedriftsgolfen 2027 Pågår

1 Individuelt Bedrifter Hull

2 Alle Kvinner Menn

1	#1 Anders Andersen	-3
	Alfa AS · M	etter 10 hull
1	#4 Berit Berg	-3
	Alfa AS · K	etter 10 hull
3	#7 Per Pettersen	-2
	Alfa AS · M	etter 6 hull
4	#8 Lise Larsen	E
	Beta ASA · K	etter 4 hull
5	#4 Yngve Yttre	+2
	Beta ASA · M	etter 6 hull
5	#9 Nils Nilsen	+2
	Gamma · M	etter 4 hull
7	#2 Kari Nordmann	+4
	Beta ASA · K	etter 10 hull

4 Runde 1 · Krohnengen

Hull	1	2	3	4	5	6	7	8
Par	3	3	4	3	3	3	4	3
Kari Nordmann	4	2	5	4	2	4	5	2

Hvor: «Resultatliste» på scorekortet, eller forsiden (</results.html>)

- 1 **Individuelt, Bedrifter** (bedriftens beste spillere til sammen) og **Hull** (hvordan hvert hull ble spilt).
- 2 Filtre: kvinner, menn, ungdom og konkurransens klasser.
- 3 Din rad, uthevet når du kommer fra scorekortet.
- 4 Trykk på en spiller for å se scorekortet hull for hull.

I en liga velger du runde øverst, eller «Sammenlagt». Sammenlagt teller de beste rundene til hver spiller, hvis arrangøren har bestemt det.

Spørsmål om resultater eller påmelding rettes til arrangøren. Tilbakemeldinger om selve appen sendes med knappen nederst på hver side.